Fpt Software – Training C/C++ on Linux

Final test

# Lý thuyết:

1. Format cơ bản của make file.
2. Phân biệt thư viện liên kết tĩnh và thư viện liên kết động. Cách sử dụng hai loại thư viện trên.
3. Debug bằng tool nào trên linux?
4. Các hàm cơ bản để truy cập file ở thư viện chuẩn và của system call trên linux.
5. Các hàm cơ bản để truy cập, duyệt thư mục trên linux.
6. Phân biệt process và thread. Ưu điểm và nhược điểm khi dùng multi-thread và multi-process.
7. Đồng bộ giữa các thread như thế nào?
8. Các cách để giao tiếp giữa các tiến trình.
9. Phân biệt giữa TCP/IP socket và UDP socket. Quy trình thiết lập giao tiếp giữa server và client của hai loại socket trên.

# Bài tập:

1. Viết một ứng dụng chat đơn giản:

* Một người có thể chủ động kết nối với một người khác qua địa chỉ IP, port của người đấy
* Nhiều người có thể kết nối với để chat với cùng một người tại một thời điểm
* Lưu mọi thông tin chat (thời gian chat, địa chỉ người chat, nội dung chát) vào shared memory để lần sau bật lại có thể xem lại được nội dung chat.